

PC  
Engine

NAMCOT

バルンバ

BARUNBA



HE  
system

© 1989 ZAP CORP./NAMCO LTD.

HuCARD



このたびはナムコットのPCエンジン用ROMカード「バルンバ」をお求めいただきまして、まことにありがとうございます。

プレイの前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、よりいっそう楽しく遊ぶことができます。

## 使用上の注意

- カードを交換するときは、必ず電源を切ってから行って下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショック等は避けて下さい。またカードを無理に折り曲げたりしないで下さい。
- 端子部に触れたり、水にぬらしたりしないで下さい。故障の原因となります。
- 端子部がもし汚れたときは、やわらかいガーゼ、またはエチルアルコール（消毒用アルコール）を染み込ませたガーゼで軽くふいて下さい。

# BARUNBA

——ドクター<sup>ドクター</sup>の要塞<sup>ようさい</sup>にかなてより潜入<sup>せんにゆう</sup>せし情報部員<sup>じようほうぶいん</sup>Xより、遂に最<sup>つい</sup>終兵器<sup>しゆうへいき</sup>完成<sup>かんせい</sup>との急報<sup>きゅうほう</sup>あり。もはやこれに匹敵<sup>ひつてき</sup>せし重兵器<sup>じゆうへいき</sup>等<sup>とう</sup>、わが軍<sup>ぐん</sup>に該<sup>がい</sup>当<sup>とう</sup>するものなく、情勢<sup>じようせい</sup>極めて危急<sup>ききう</sup>なり。よって直<sup>ただ</sup>ちに、スフェリカルファイター<sup>きゆうじようせんとう</sup>（球状戦闘機<sup>き</sup>）にスクランブル<sup>きゆうせん</sup>を要請<sup>ようせい</sup>する……繰り返す、スフェリカルファイター“バルンバ”に、スクランブル<sup>ようせい</sup>を要請<sup>き</sup>する——





## マルチビーム ジェネレーター

バルカン・レーザー・ナバー  
ム・シールドの発射ができる

## リフレクトライト& 対物レーザー

## レーダーポット

## ■ジェームス飛田

身長 158 cm / 体重 45 kg / 年齢 16才

血液型 AB-Rh+ / 視力 右 1.5 左 1.2

もともと独特の操縦カンを要す

るバルーンフライヤーだが、武装

化されたバルンバとあては、防衛軍とい

えども適任パイロットは皆無。バルーンフ

ライヤー世界チャンプの彼に白羽の矢がた

ったのは、当然の結果であった。

## 反重力推進装置

## アーム

超電導リニアモーター  
により 360° 回転が可能



## コックピット

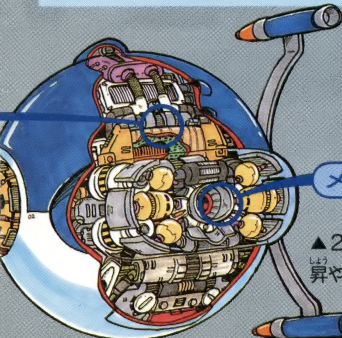
死角をカバーする各種モ  
ニター類が充実している

# バルンバとは!?

スフェリカルファイター

## ■球状戦闘機バルンバ

ぜんちよう ぜんこう ぜんぶく じゅうりよう じょういんすう  
全長3.00m/全高2.70m/全幅2.80m/重量500kg/乗員数1  
めい さいこうそくど こうそくきより じょうしゅうげん ど  
名/最高速度200km/h/航続距離300km/上昇限度4,000m  
ほんらい きょうよう せんとう じごくじかんとう  
本来は競技用であるため、戦闘持続時間等はそれほどで  
はない。しかし反重力推進による無慣性飛行が可能なの  
で、機動力はたいへん高く、敏速である。



## メインスラスタ

▲2つの組合せで、垂直上  
昇やホバリングが可能▼

## 方向制御用ブースター

## ■バルンバの歴史

- 1999 飛田源二郎博士、「反  
重力理論」を発表
- 2001 飛田博士、息子のヘン  
リーに研究を引き継ぐ
- 2007 ヘンリー飛田に長男、  
ジェームスが生まれる
- 2013 ヘンリー飛田、反重力  
装置を完成、直ちに実  
用化の開発に入る
- 2018 反重力推進装置による  
有人飛行艇「バルーン  
フライヤー」完成
- 2022 第1回バルーンフライ  
ヤー選手権開催、優勝  
はジェームス飛田  
同年、Dr. ドッベルの  
クーター発覚、日本  
は内乱状態に突入
- 2023 バルーンフライヤーを  
局地用戦闘機に改造、  
球状戦闘機「バルンバ  
と命名

# 1 ゲーム内容

## ★バルンバ発進せよ!

世界征服を企む悪の  
天才科学者Dr. ドツペ  
ル。主人公のジェーム  
ス飛田は「バルンバ」  
を駆り、ドツペルの野  
望を阻止せねばなりま  
せん。



## ■めくるめく360°の世界



「バルンバ」は、言ってみれば全方位対応型シ  
ューティングゲーム。たて・よ  
こ・ななめ、あらゆる方向へ画  
面が強制スクロールし、おまけ  
に敵も四方八方から襲いかつ  
てきます。



と  
すべてが360度!



かいてんほうだい    はんげき  
■回転砲台で反撃だ!

“バルンバ”も負け

てはいません。

まわ    じゅう    せま  
周り中から迫

ってくる敵に

たいこう  
対抗すべく、

ほうだい    かい  
砲台を360°回

てん    はんげき  
転させて反撃できます。その上、状況に

お    しゅ    ぶ    つか    ち  
応じて4種の武器が使い分けOK! これ

ならどんなピンチだって切り抜けられますね。

FOR A DOG FIGHT. HOWEVER, BY ANTI-AIRCRAFT FORCE

なぞ    さいしゅうへい    げき    は  
■謎の最終兵器を撃破せよ!

すべてが360°の世界、意表をつ

てんかい    こうぼう  
く展開とトリッキーな攻防は5つの

エリアにわたって繰り広げられます。

ラストではDr. ドツベルの作り上げ

た    なぞ    さいしゅうへい    たいけつ  
“謎の最終兵器”と対決です。





## 2 基本操作と画面表示

●ランスイッチでゲームが始まり、まずエリアタイトルが表示されます。ここでもう一度ランスイッチを押すとプレイ開始です。

ポーズはランスイッチとセレクトスイッチを同時に押してかけ、解除はランスイッチで行います。また、ランスイッチとセレクトスイッチを押し続けるとリセットができます。



セレクトスイッチ

武器の種類を選びます。

方向キー

移動に使います。



スイッチⅠ

砲台を右に回します。

スイッチⅡ

武器を使います。詳しくは8・9ページで。

ランスイッチ

砲台を左に回します。

### ■ゲームオーバーになったら

GAME OVERという文字が表示されているうちに、方向キーの上とランスイッチを同時に押して下さい。そのときのエリアの最初から続けてプレイできます。



が め ん り ょ う じ  
■ 画面表示



ライフポイント

げ ん ざ い っ か  
現在使っている武器

V (バルカン砲) N (ナバーム弾)  
S (シールド) L (レーザー砲)

げ ん ざ い っ か  
現在使っている武器の  
レベルが色で示されます



FOR A DOG FIGHT. HOWEVER, BY ANTIGRAVITY FORCE, INER-

■ ルール

- ① 敵や敵の弾に当たると、ライフゲージのポイントが1つずつ減ってゆき、5つ失くなるとゲームオーバーです。
- ② バレンバが画面のスクロールによって、画面の端と、岩や壁に挟まれることもあります。こんなときはライフがいくら残っていても、即ゲームオーバーです。



# 3 武器とアイテム

## 武器

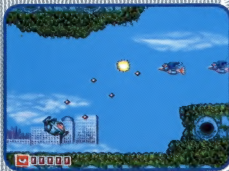
バルンバは4つの武器を標準  
装備しています。それぞれ状況  
に応じて使い分ければ、絶大な  
効果を発揮してくれるでしょう。

さらにエネルギーボールを集めれば、  
最大3段階にまで、パワーアップします。



### V(バルカン砲)

弾の威力が最も強く、連射  
もOK。パワーアップすると弾  
が大きくなり、威力も増します。



### N(ナバーム弾)

スイッチⅡで発射し、押し続けると直進、離  
したところで爆発します。威力はまあまあです  
が、障害物を越えて飛んでゆきます。





# 4つの武器をパワーアップ!



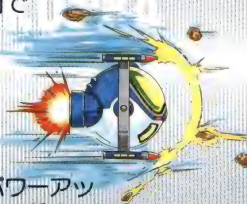
## S(シールド)

スイッチⅡ<sup>お つづ</sup>を押し続けると砲口<sup>ほうこう</sup>に発生<sup>はっせい</sup>し、敵<sup>てき</sup>の攻撃<sup>こうげき</sup>を防ぎます。離<sup>はな</sup>すと発射<sup>はつしや</sup>できますが、威力<sup>いりよく</sup>はイマイチ。



## L(レーザー砲)

威力<sup>いりよく</sup>は中<sup>ちゆう</sup>くらいですが、敵<sup>てき</sup>を貫通<sup>かんつう</sup>してゆくのが魅力<sup>みりよく</sup>。パワーアップすれば、4方向<sup>ほうこう</sup>へと攻撃範囲<sup>こうげきはん</sup>が広がります。



IT'S MADE FOR COMPETITION, WHICH IS NOT TOUGH

## ■ アイテム

FINAL NAVIGATION, THE POWER IS DAMN HIGH

## LIFE



ライフポイント<sup>らいふぽいんと</sup>をひとつ

分回復<sup>ぶんかいふく</sup>してくれます。

## エネルギーボール



はだんだんと落<sup>お</sup>ちてきます。

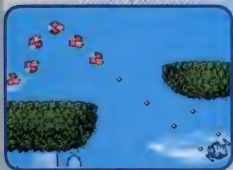
一定時間<sup>いっていじかん</sup>でV→N→S→L→V…と変<sup>へん</sup>化し、同じものを4つ取るとレベル2、もう2つ集めるとレベル3にパワーアップします。武器<sup>ぶき</sup>を使<sup>つか</sup>い続<sup>つづ</sup>けると、レベル

# 4 エリアの紹介

## フロート アイランドエリア

空中を漂う島々の間をぬって、いよ  
いよバイオメカ軍団との対決が開

始された / まずは砲台  
の操作や武器の使い  
方に慣れることが先  
決だ。



## レイクエリア

湖には浮力があって、上に押  
し流されてしまうぞ。岩など  
にはさまれたりしないよう、  
ご用心。





おそ ぐんだん  
襲いかがるバイオメカ軍団!

## フォートレスエリア



ついにドッベルの要塞に潜入！ 敵  
の総攻撃をかわし、謎の最  
終兵器を目指せ！



## ケイブエリア

凸凹だらけの洞窟は危険がいっぱ  
い。急降下で襲いかかってくる敵  
も多いぞ！



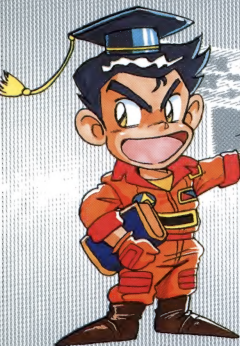
## マウンテン エリア

降りそそぐ火山弾の雨の中、  
バルンバは果敢に頂上を目指  
す……。果たし  
て火口に潜むも  
のは？





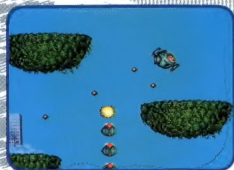
# 5 ジェームス飛田の基本テク



## 1 回転砲台の苦手なキミへ

どこから出る敵もヘッチャラの回転砲台ですが、最初は少し難しそう。そこで右回りか左回り、どちらか一方だけで回すのも1つの手。若干のタイムロスもあるだろうが、操作はかなり楽になるはず。慣れてきてから、改めて2つのボタンに挑戦しましょう。

▼一発で狙いを決められれば一人前だ！



## 2 武器とパワーアップはいかに？

これも大切なポイント、武器は状況に応じて使い分けるのがベストなのです。レーザーやバルカンは威力が大きいので対ボス敵用に残しておく、敵の猛攻はシールドで切り抜ける、などなど。戦略も

▼温存しておいた最強レーザーの出番だ！



◀岩陰の敵はナバーム弾でやっつけろ！

### ③ ボス敵を撃て!

各エリアの中間地点とラストには、ボス敵が待ち受けています。もちろん強さは天下一品、難攻不落に思えるボス敵なのですが、実は体のどこかに弱点があるのです。

そう、弾が当たるとピカツと点滅するところ。そこを集中攻撃して倒しましょう!



「遊び」をクリエイトする—————  
**株式会社 ナムコ**

〒146 東京都大田区矢口2-1-21 ナムコット係 ☎03(756)7651

●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで

(株)ナムコ・サービスセンター

〒222 神奈川県横浜市港北区榎町2-1-60 ☎横浜045(542)8761

●本商品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。